

SGM Uhingen

1. Junioren-Sommerturnier 2015

Fußball Feldturnier für - **B-Junioren** - Mannschaften

Am **Sonntag** , den **05.07.2015**

im Haldenbergstadion Uhingen - Panoramastrasse

Beginn: **14:00** Uhr Spielzeit: **1 x 12:00** min Pause: **02:00** min



I. Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	
1.	SGM Uhingen I
2.	Frisch Auf Göppingen
3.	SGM Uhingen III
4.	FV Vorwärts Faurndau
5.	TSV Dettingen/Erms

Gruppe B	
1.	SGM Uhingen II
2.	SGM Albershausen-Sparwiesen
3.	SGM Uhingen IV
4.	TSV Ottenbach
5.	1. FC Eislingen

II. Spielplan Vorrunde

Nr.	Platz	Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis	
1	1	A	14:00	SGM Uhingen I	- Frisch Auf Göppingen	:	
2	2	A	14:00	FV Vorwärts Faurndau	- SGM Uhingen III	:	
3	1	B	14:14	SGM Uhingen II	- SGM Albershausen-Sparwiesen	:	
4	2	B	14:14	TSV Ottenbach	- SGM Uhingen IV	:	
5	1	A	14:28	TSV Dettingen/Erms	- SGM Uhingen I	:	
6	2	A	14:28	Frisch Auf Göppingen	- FV Vorwärts Faurndau	:	
7	1	B	14:42	1. FC Eislingen	- SGM Uhingen II	:	
8	2	B	14:42	SGM Albershausen-Sparwiesen	- TSV Ottenbach	:	
9	1	A	14:56	SGM Uhingen III	- TSV Dettingen/Erms	:	
10	2	A	14:56	FV Vorwärts Faurndau	- SGM Uhingen I	:	
11	1	B	15:10	SGM Uhingen IV	- 1. FC Eislingen	:	
12	2	B	15:10	TSV Ottenbach	- SGM Uhingen II	:	
13	1	A	15:24	SGM Uhingen III	- Frisch Auf Göppingen	:	
14	2	A	15:24	TSV Dettingen/Erms	- FV Vorwärts Faurndau	:	
15	1	B	15:38	SGM Uhingen IV	- SGM Albershausen-Sparwiesen	:	
16	2	B	15:38	1. FC Eislingen	- TSV Ottenbach	:	
17	1	A	15:52	SGM Uhingen I	- SGM Uhingen III	:	
18	2	A	15:52	Frisch Auf Göppingen	- TSV Dettingen/Erms	:	
19	1	B	16:06	SGM Uhingen II	- SGM Uhingen IV	:	
20	2	B	16:06	SGM Albershausen-Sparwiesen	- 1. FC Eislingen	:	

III. Abschlußtabellen Vorrunde

Gruppe A	Pkt.	Tore	Diff.
1. SGM Uhingen I	0	0 : 0	0
2. Frisch Auf Göppingen	0	0 : 0	0
3. SGM Uhingen III	0	0 : 0	0
4. FV Vorwärts Faurndau	0	0 : 0	0
5. TSV Dettingen/Erms	0	0 : 0	0

Gruppe B	Pkt.	Tore	Diff.
1. SGM Uhingen II	0	0 : 0	0
2. SGM Albershausen-Sparwiesen	0	0 : 0	0
3. SGM Uhingen IV	0	0 : 0	0
4. TSV Ottenbach	0	0 : 0	0
5. 1. FC Eislingen	0	0 : 0	0

